

BULLDOG

Blast your way through infinite levels of high speed space action, penetrating your enemies outer defence system to reach and destroy the POLON mothership.

As you travel through the levels collect bonuses which add speed and fire power to your ship. Avoid the missiles being fired from the POLON installations as every hit will reduce your chance of reaching the mothership.

GOOD LUCK WITH YOUR MISSION!



ANOTHER PRODUCT FROM



MADE IN ENGLAND



ENGLISH AND GERMAN INSTRUCTIONS INCLUDED

Gremlin Graphics Software Ltd.,
Alpha House, 10 Carver Street,
Sheffield S1 4FS.
Tel: (0742) 753423. Telex: 547274.

© 1986 All rights reserved. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited.

GREMLIN

BULLDOG

GREMLIN

CBM 64/128



CBM 64/128

GREMLIN

CBM 64/128

BULLDOG

You must blast your way through the enemy's outer defence systems to reach the POLON Motherships. When you have destroyed the mothership, you will be teleported to the next enemy defence system. On your way you will be able to build up your ships power and speed. But beware, when you die you lose one of your fire powers (F) until you are down to our basic fire power, you also lose 'autorepeat' (B) if you have it.

INSTALLATIONS

There are seven firing enemy installations:

TRAJECTORY X7 – these fire straight towards you.

FAST TRAJECTORY – as before but much faster.

SHIELDERS – these fire a wide bullet straight down the screen.

STRAIGHTS – these fire two bullets horizontally and then two bullets vertically.

HOMER – these fire homing bullets (BEWARE).

There are four types of walls. These walls will kill you if you run into them. They require differing amounts of shots to kill.

All other installations should be killed.

These are: –

ANTENNA

CONTROL TOWERS

TANKER

BEER DIAMONDS

RADAR JAMMER

CONTROLS

CONTROL – pause

JOYSTICK – Controls your ships movement and fire.

BONUS AND OTHER COLLECTABLES

These can be picked up by running over them.

F Gives you extra fire power (maximum 2).

B Gives you bonus fire, autorepeat.

S Speeds your ship movement up.

2 Slows your ship down.

I INDESTRUCTIBLE, FOR A SHORT TIME.

 Bomb, gets rid of all bullets on the screen.

 Makes you move only left and right for a short time.

D Drain, takes off all bonus and reduces you to a basic ship.

☐ There are mystery's hidden in the levels.

 Reverse, allows you to reverse direction for a short time.

LOADING INSTRUCTIONS

Cassette:

Press SHIFT / RUN/STOP keys together. Press PLAY

Disk: Type LOAD''*''8.1 and press RETURN

BULLDOG

Du mußt Dir einen Weg durch die äußeren feindlichen Verteidigungssysteme bahnen und zu den POLON Mutterschiffen vorstoßen. Wenn es Dir gelingt, das Mutterschiff auf einer Ebene zu vernichten, wirst Du automatisch ins nächste Defensivsystem teletransportiert. Auf dem Weg dorthin kann die Kampfausrüstung und die Geschwindigkeit Deines Raumschiffs erhöht werden. Aber Achtung: Wenn Du abgeknallt wirst, reduziert sich Deine zusätzliche Feuerkraft (F) – Schußkraft, und die Autom (B), Dauerfeuerfunktion wird deaktiviert.

FEINDLICHE INSTALLATIONEN

Der Feind verfügt über sieben Feuerstationen:

TRAJECTORY XZ – feuern Geschosse direkt auf Dich.

FAST TRAJECTORY – wie oben, nur schneller.

SHIELDERS – feuern Projektile in einer vertikalen Linie über den Bildschirm.

STRAIGHTS – feuern zwei Projektile in horizontaler und zwei in vertikaler Richtung.

HOMER – feuern ferngelenkte Bomben, die ihr Ziel niemals verfehlen (HÖCHSTE GEFAHR!)

Gefahr droht auch von vier verschiedenen Arten von Wänden. Jeglicher Aufprall verläuft tödlich. Da hilft nur eines: man muß sie rechtzeitig in die Luft sprengen; dazu sind je nach Art verschieden viele Treffer erforderlich. Alle übrigen Einrichtungen müssen funktionsunfähig gemacht werden.

ANTENNE KONTROLLTÜRME RADAR –

TANKER BIER – DIAMANTEN STÖRGERÄT

STEUERUNG

CONTROL – Pause **JOYSTICK** – Zum Manövrieren des Raumschiffs und zum Feuern.

PRÄMIEN UND ANDERE NÜTZLICHE DINGE

Folgende Objekte gelangen in Deinen Besitz, wenn Du drüber hinwegfährst:

F Zusätzliche Feuerkraft (max. 2).

B Prämien – Schuß, autom. Dauerfeuerfunktion.

S Beschleunigung des Raumschiffs, Abbremsen des Raumschiffs.

I UNZERSTÖRBAR – ABER NUR KURZFRISTIG.

 Bombe, vernichtet alle auf dem Bildschirm befindlichen Kugeln.

 Vorübergehende Richtungseinschränkung auf links/rechts.

D Du verlierst alle Prämien und Zusatzeinrichtungen. Dein Schiff wird auf die Grundausstattung reduziert.

☐ Umdrehung, vorübergehende Fahrt in umgekehrter Richtung.

LADIANLEITUNG

Kassette: Die tasten RUN/STOP niederdrücken Die spieltaste PLAY betätigen

Disquette:

LOAD''*''8.1 tippen. RETURN -taste drücken